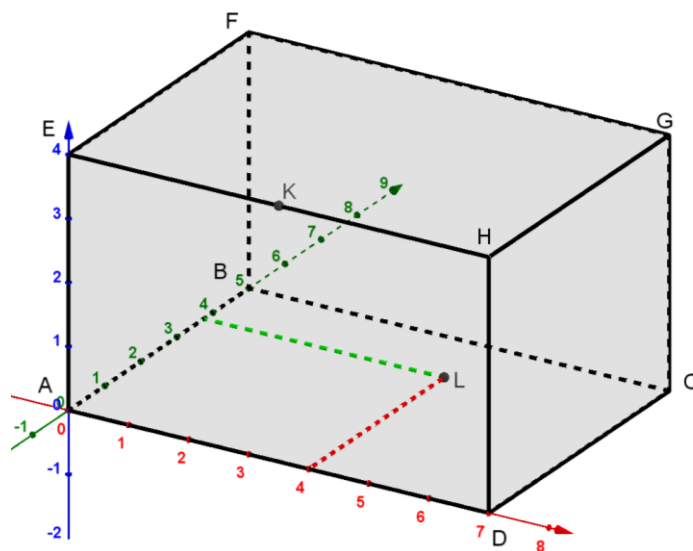
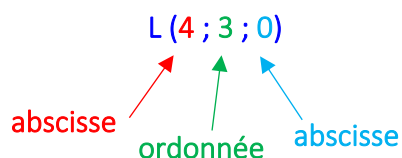


Repérage dans l'espace.

Un parallélépipède peut définir un repère de l'espace. Il faut choisir une origine et trois axes gradués définis à partir des dimensions du parallélépipède : **abscisse** – **ordonnée** – **altitude**

Ici, le repère formé par les arêtes $[AD]$, $[AB]$ et $[AE]$ a pour **origine le point A**. on le note $(A ; D, B, E)$.

Les coordonnées du point L sont :



Méthode 1 : Se repérer sur le parallélépipède rectangle

Donner les coordonnées des sommets du pavé droit ci-dessus, ainsi que de K le milieu du segment $[FG]$.

Correction : Pour chaque point, on note dans l'ordre entre parenthèses l'abscisse, l'ordonnée et l'altitude.

$A(0 ; 0 ; 0)$

$E(0 ; 0 ; 4)$

$K(3,5 ; 5 ; 4)$

$B(0 ; 5 ; 0)$

$F(0 ; 5 ; 4)$

$C(7 ; 5 ; 0)$

$G(7 ; 5 ; 4)$

$D(7 ; 0 ; 0)$

$H(7 ; 0 ; 4)$

© www.lecafedesmaths.com

Hors du cadre de la classe, aucune reproduction, même partielle, autres que celles prévues à l'article L 122-5 du code de la propriété intellectuelle, ne peut être faite de ce site sans l'autorisation expresse de l'auteur.