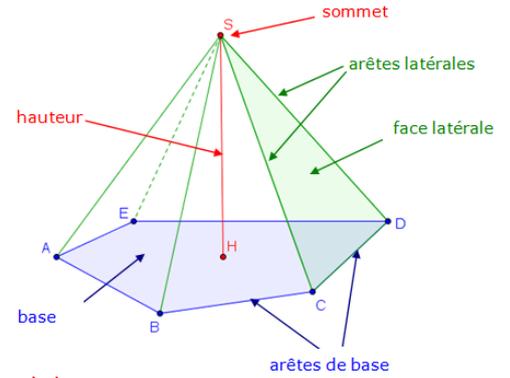


# Définition et représentation de la pyramide et du cône de révolution.

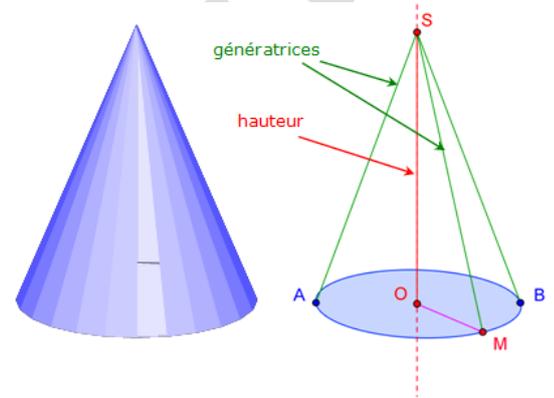
Définition de la pyramide : Une pyramide est un solide formé d'un polygone « surmonté » d'un sommet.



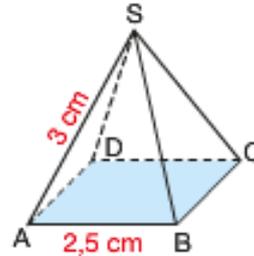
Remarque : Une pyramide dont la base est un triangle est appelé un **tétraèdre**.  
Vient du grec *tetra* (= 4) et *edros* (= base)

Définition du cône de révolution : Un cône est un solide obtenu en faisant tourner un triangle rectangle autour d'un des côtés de l'angle droit.

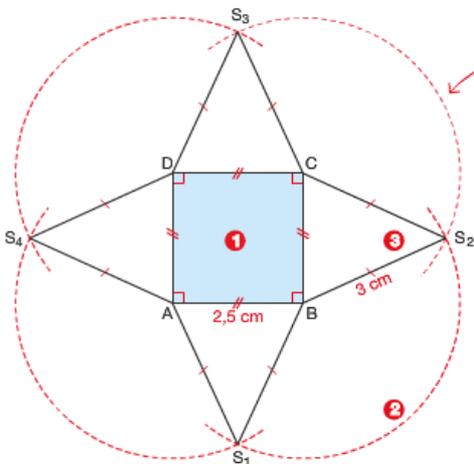
En grec « *kônos* » signifiait une pomme de pin



Méthode 1 : Construire un patron d'une pyramide  
Construire le patron de la pyramide SABCD ci-contre.



Correction :



On procède par étapes.

1 On construit le carré ABCD de côté 2,5 cm.

2 On trace des arcs de cercle de centres A, B, C, D et de rayon 3 cm. On note  $S_1, S_2, S_3, S_4$  leurs points d'intersection.

3 On trace les triangles isocèles  $S_1AB, S_2BC, S_3CD, S_4DA$ .

On peut construire d'autres patrons. Par exemple :

